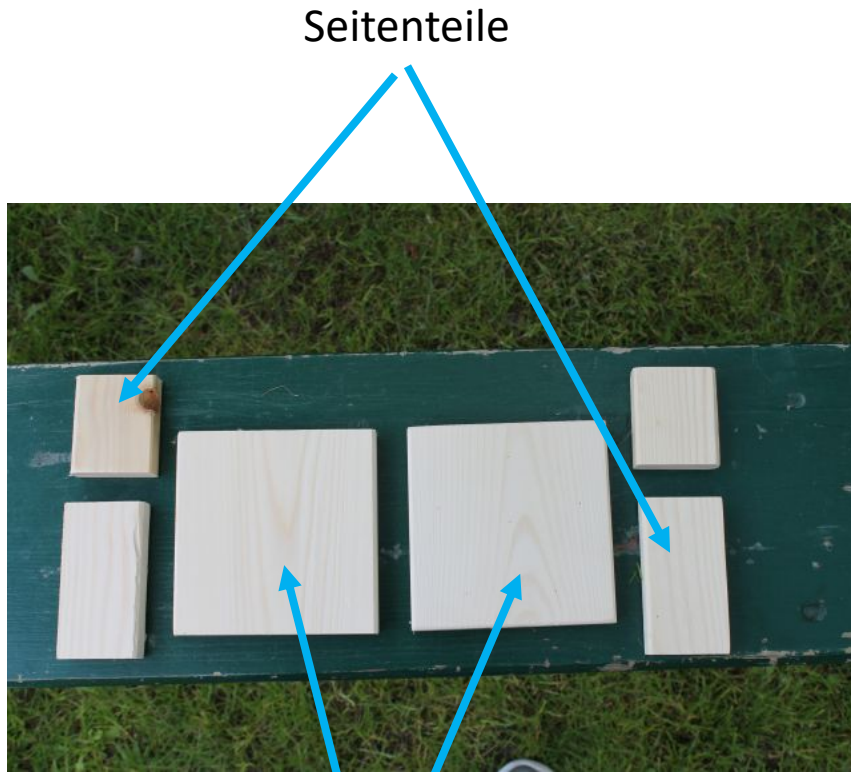


Warum immer ich

Bau und Spielanleitung

Material für den Bau des Spiels



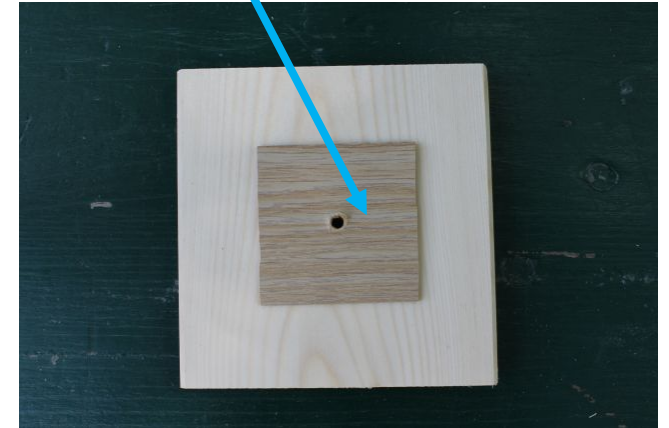
Seitenteile

Deckel und Bodenplatte

Würfel



Pressholzpappe



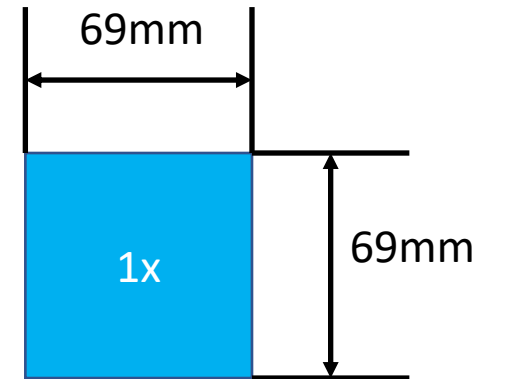
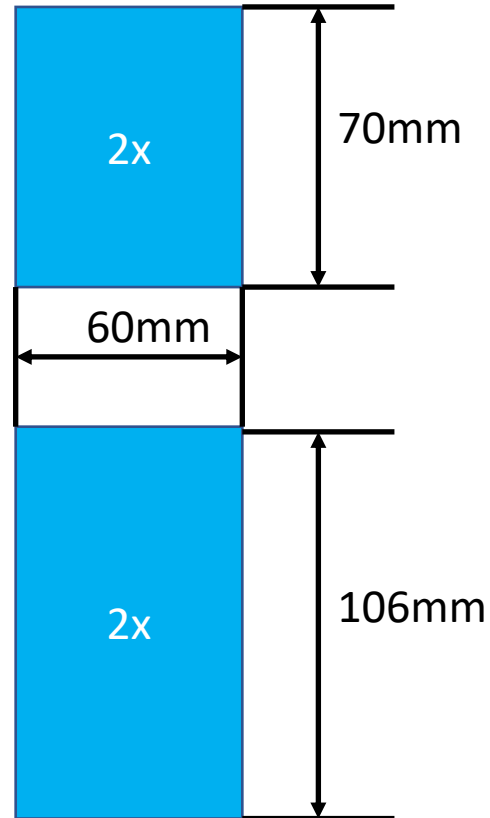
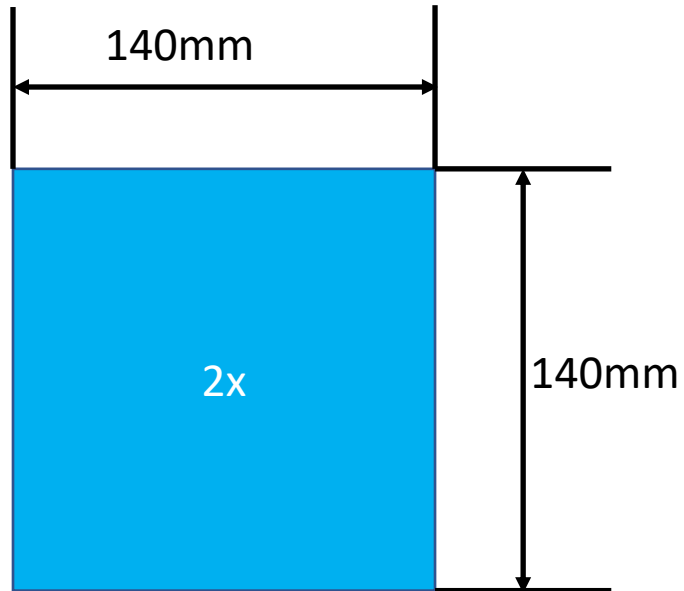
6mm Rundhölzer (z.Bsp. Holzdübel)
40x

Weiter benötigt Ihr noch :

- Holzleim
- Gummi zum fixieren der Teile
- 6mm Holzbohrer
- 7mm Holzbohrer
- LötKolben oder Farbstifte zum beschriften

Maße und Größe in unserem Fall

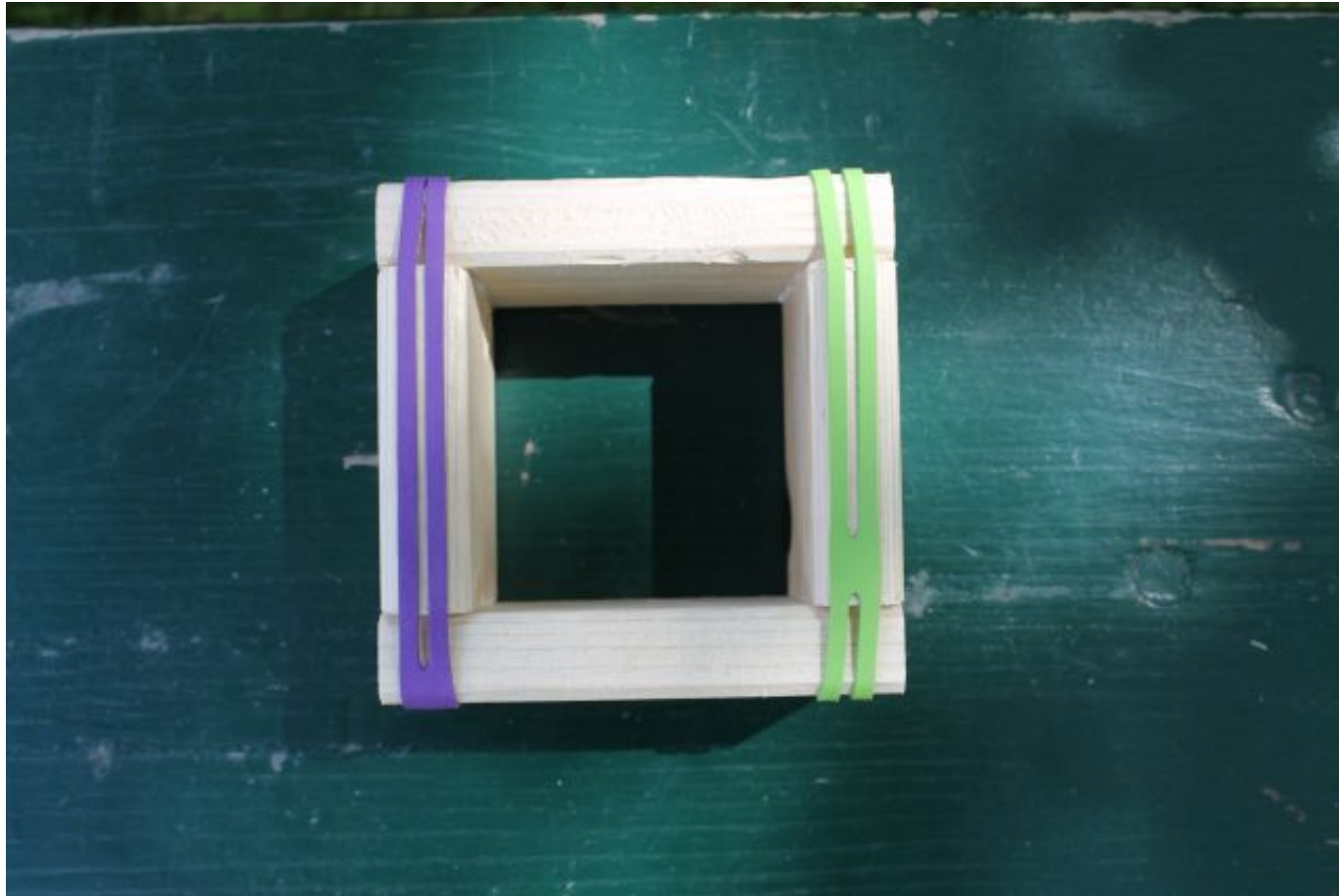
(diese können auch größer angewandt werden)



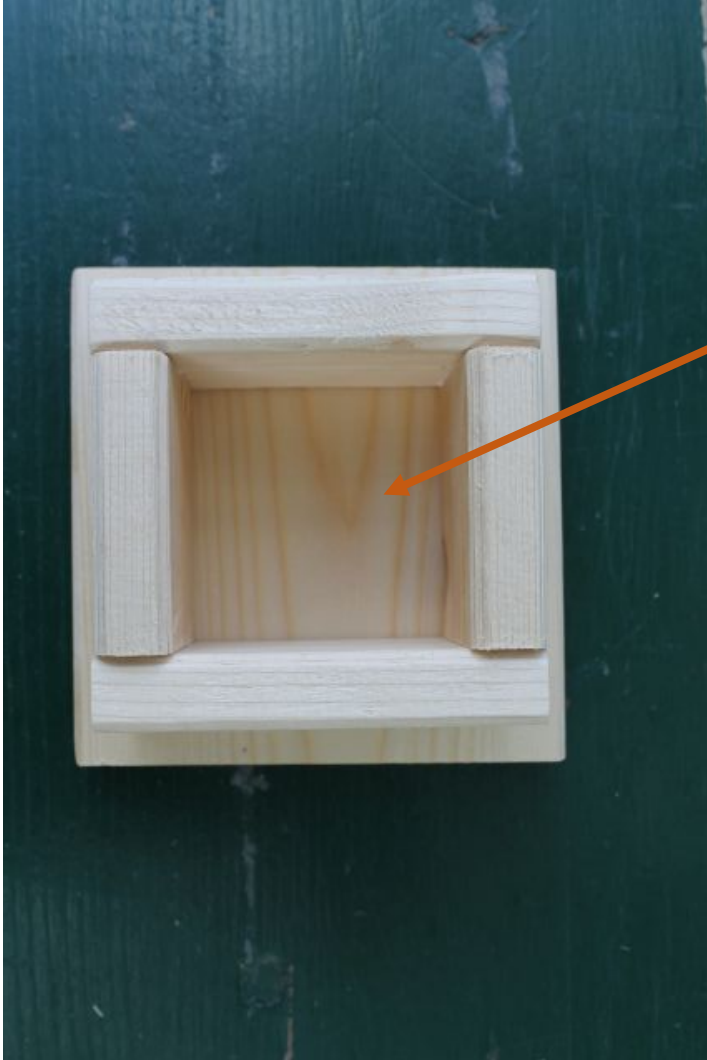
Pressholzpappe
1,5mm stark

Die Seitenwände, Deckel und Grundplatte
18mm stark

Zusammenbauen des Spiels

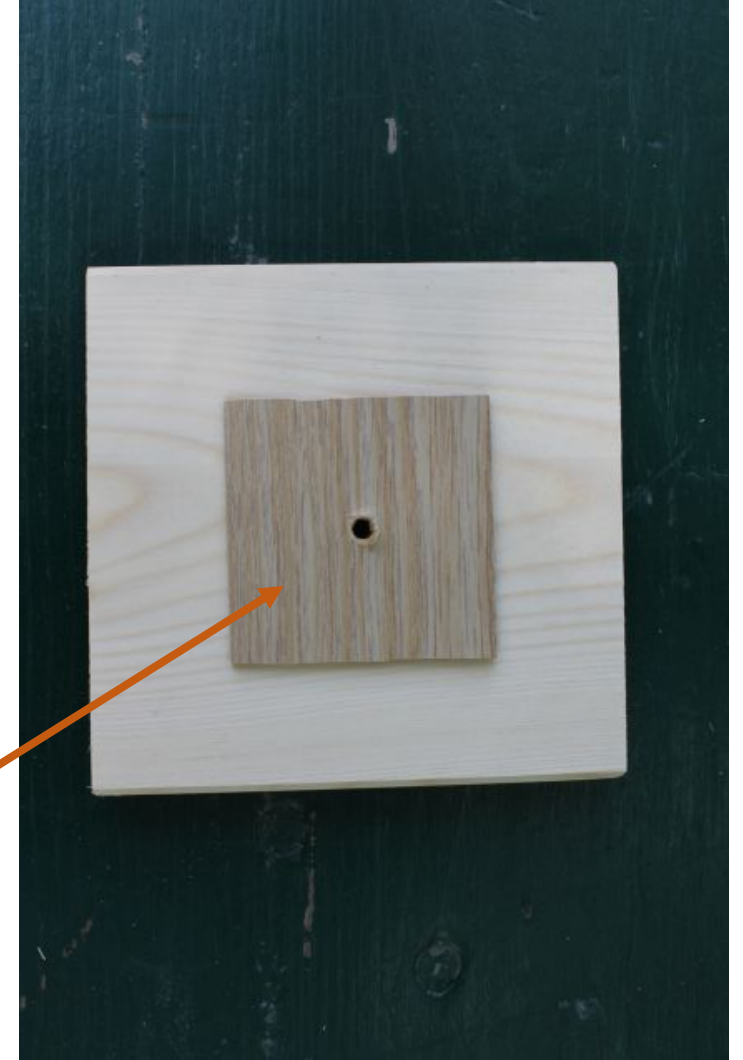


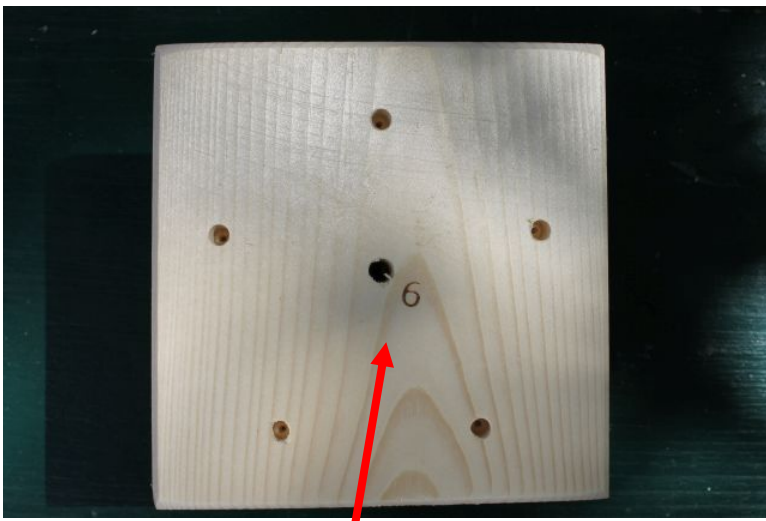
Nach dem abschleifen der rauen Schnittkanten, werden die beiden kurzen Innseiten mit den beiden langen Lagen Außenseiten verleimt und bis der Leim getrocknet ist mit Gummibändern fixiert.



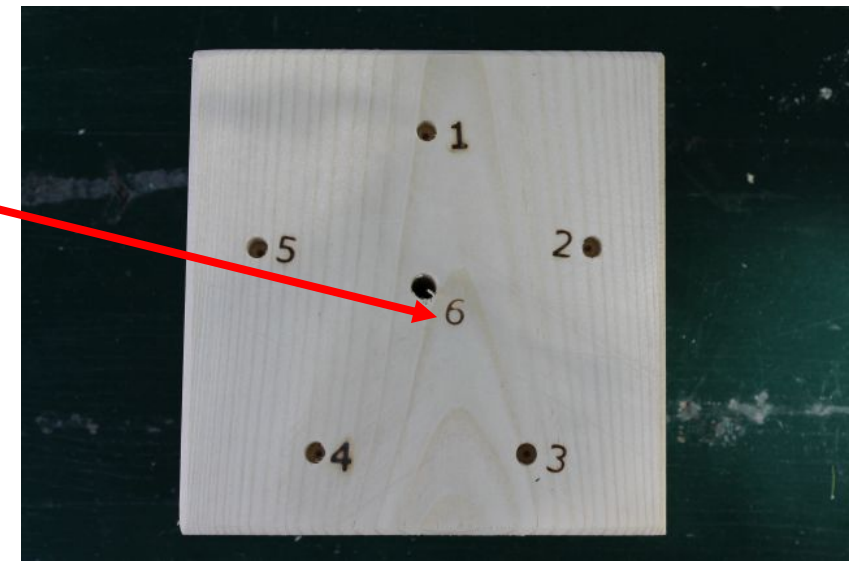
Nachdem die Seitenteile getrocknet sind
Werden diese dann auf die Grundplatte
geleimt.

Anschließend wird die Pressholzplatte
genau mittig auf die Unterseite des
Deckel geleimt um später das
Verrutschen des Deckels zu verhindern.



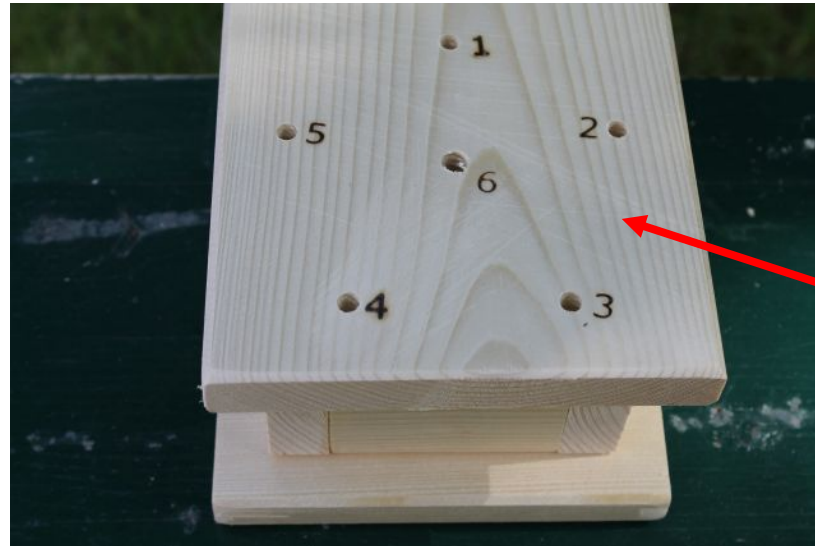


Nun braucht ihr nur noch die Löcher mit den Zahlen 1-6 versehen, dies könnt ihr mit aufmalen oder auch brennen.



Wenn der Leim der Pressholzplatte getrocknet ist, können die Löcher in den Deckel bohren.

Die 5 Löcher außen werden mit dem 6mm Holzbohrer gebohrt (! **Nicht durchbohren**) und das Loch in der Mitte mit dem 7mm Holzbohrer, dieses müsst Ihr aber durchbohren.



Zum Schluss nur noch den Deckel auflegen und schon kann das Spiel beginnen

Viel Spaß

Spielanleitung

1. Bei unserm Spiel können bis 4 Personen mitspielen
Jeder Spieler erhält **10 Stäbchen**, sollte weniger Personen spielen werden die restlichen aufgeteilt.
(Das Spiel kann auch mit mehr als 4 Personen gespielt werden, man benötigt dann nur weitere Stäbchen, so das jeder Spieler mindestens 10 Stäbchen bekommt.)
2. Nun kann das Spiel beginnen. In der ersten Runde darf jeder Spieler **nur einmal** würfeln.
Nachdem der Spieler gewürfelt hat, nimmt er ein Stäbchen und steckt es in das Loch mit der gewürfelten Augenzahl. Sollte dieses Loch aber bereits von einem anderen Stäbchen besetzt sein, kann er sein Stäbchen nicht in das Loch einstecken, sondern muss jenes Stäbchen herausnehmen und zu den seinen legen.

Sobald ein Spieler ein Stäbchen aus dem Zahlenkreis herausnehmen muss, kommt der **nächste Spieler** an die Reihe.

3. In den weiteren Runden kann nun **beliebig oft** gewürfelt werden, aber immer nur so lang, wie man eben Stäbchen in noch freie Positionen einstecken kann. Man kann aber **auch freiwillig aufhören**, dann ist der nächste Spieler an der Reihe.
Sollte man jedoch eine Zahl gewürfelt haben, die bereits besetzt ist, nimmt man das Stäbchen aus dem Loch heraus. Der Spieler hat nun ein Stäbchen mehr.
4. Immer wenn ein **Sechser gewürfelt** wird, fällt das Stäbchen beim Einstecken durch und die Anzahl der umlaufenden Stäbchen **verringert** sich. Der Spieler, der den Sechser gewürfelt hat, darf zusätzlich noch einmal würfeln, **muss aber nicht**.
5. Sieger ist der Spieler, der als erster keine Stäbchen mehr hat.
Es kann nun um die weiteren Plätze gespielt werden.

Wir wünschen Euch viel Spaß beim spielen